

Spielneuheiten 2019



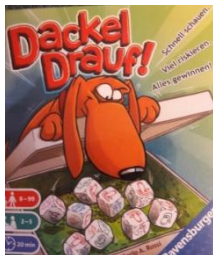
Exit ??? das Haus der Rätsel

Die drei ??? haben zum Detektivtreffen ins Haus der Rätsel eingeladen. Doch die Gäste finden das Haus verlassen vor. Plötzlich hören sie Schreie und bemerken, dass der Eingang hinter ihnen verschlossen ist. Was ist los? Wo sind Justus, Peter und Bob? Gelingt es den Spielern den Fall zu lösen und den Ausgang zu finden? Bei EXIT Das Spiel entdecken die Spieler mit etwas Kombinationsgabe, Teamgeist und Kreativität nach und nach immer mehr Gegenstände, knacken Codes, lösen Rätsel und kommen der Freiheit Stück für Stück näher. Dabei müssen auch ungewöhnliche Wege beschritten werden. So darf das Material geknickt, beschriftet oder zerrissen werden. Ist das Geheimnis einmal gelüftet, kann das Event-Spiel kein zweites Mal gespielt werden. Das macht den Spieleabend zu einem besonderen Highlight. Live-Escape-Feeling im Einsteiger-Level für 1-4 Spieler ab 10 Jahren.



Exit Das mysteriöse Museum

Die Spieler besuchen das naturhistorische Museum in Florenz, um den Schatz der Santa Maria zu besichtigen. Plötzlich sind sie in einem unglaublichen Abenteuer gefangen. Gelingt es ihnen die Rätsel des Museums zu lösen und einen Weg hinaus zu finden?



Dackel drauf!

Easy peasy oder tierisch schwierig? Das ist hier die Frage! Zunächst ist es ja noch einfach, sich die Tiere auf den 15 Würfeln zu merken, die in der Schachtel ausliegen. Doch dann heisst es plötzlich "Deckel drauf!" - und schon sieht man nichts mehr und hat alles wieder vergessen. Wie viele Pferde waren's, wie viele Hunden, Katzen, Mäuse??



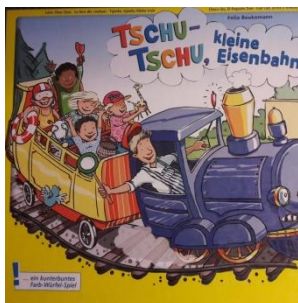
IQ Puzzler Pro

Gehirntraining auf verschiedenen Ebenen! Der IQ Puzzler PRO beinhaltet Aufgaben in verschiedenen Dimensionen. Alle Teile in einer Ebene unterbringen, oder vielleicht doch eine Pyramide bauen? Als dritte Variante kann man „diagonal“ legen. Alles in einer kleinen, handlichen Verpackung – ideal für die Reise.



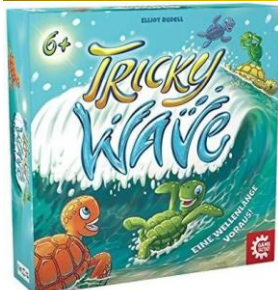
Burg Kletterfrosch

Platsch, schon wieder ist einem Burgbewohner etwas aus dem Fenster gefallen und in den Burgteich gerollt: Die Prinzessin vermisst ihre goldene Kugel, der Magier sucht verzweifelt seine Kristallkugel und der Koch hat seinen Kohlkopf verloren. Was sollen sie bloss tun? Nur Francesco Kletterfrosch kann die Sachen wieder zurückholen. Um den steilen Burgturm hinaufzuklettern und den Besitzer der Kugel aufzuspüren, braucht er aber Hilfe. Erst öffnen die Spieler ein Fenster, um den jeweiligen Burgbewohner dahinter zu finden. Dann balancieren sie den Kletterfrosch mit der Kugel zu ihm hoch, indem sie gekonnt an den Schnüren ziehen. Doch aufgepasst, dass die Kugel nicht in ein falsches Mauerloch fällt. Wer mit Geschick und Köpfchen die meisten Kugeln nach oben bringt, gewinnt.



Tschu-tschu kleine Eisenbahn

Tschu-tschu, da kommt die Eisenbahn! Auf den vier Bahnsteigen drängen sich viele Fahrgäste. Jetzt brauchen die Spieler etwas Glück beim Würfeln und Überblick beim Verstellen der Weichen. Doch was ist das? Die Fahrgäste haben ja Tickets für unterschiedliche Haltestellen. Wer mit der Eisenbahn die meisten Fahrgäste zu seiner eigenen Haltestelle bringen kann, ist der Gewinner.



Tricky Wave

Grosse und kleine Schildkröten treffen sich startbereit am Strand und wollen schnellstmöglich in das weite Meer hinaus. Doch die wilde Welle Tricky Wave wirbelt alles durcheinander und spült die kleinen und grossen Schwimmer immer wieder zurück zum Strand. Nur diejenigen, die es faustdick unter dem Panzer haben, überwinden die Wellen, geniessen die Möglichkeit des Mitsurfens und lenken frech andere Schildkröten ins Meer. Los gehts!.



Escape Room

Die Uhr tickt. Adrenalin pumpt durch eure Adern. In nur einer Stunde müsst ihr gemeinsam Aufgaben lösen und die richtigen Antworten in den Chrono Decoder eingeben. Nur durch gutes Teamwork habt ihr eine Chance den Raum rechtzeitig zu verlassen. "Escape Room - Das Spiel" greift den weltweiten Trend der Live-Spiele auf und bringt das Erfolgskonzept ins Wohnzimmer. Gemeinsam versuchen die Spieler das Abenteuer zu meistern und die ihnen in den Weg gestellten Probleme zu lösen. Ob es nun gilt aus dem Gefängnis auszubrechen, das Gegenmittel für einen tödlichen Virus zu finden, eine Bombe zu entschärfen oder den Schatz aus dem Tempel der Azteken zu stehlen, jedes Abenteuer garantiert eine Stunde, die niemand so schnell vergessen wird. Herz des Spiels ist der sogenannte Chrono Decoder. Dieses Gerät kennt alle Antworten und spielt gnadenlos gegen die Spieler. Nur wenn der richtige Code eingegeben wird, können die Spieler zur nächsten Aufgabe übergehen. Wird hingegen ein falscher Code eingegeben, so verliert das Team eine Minute ihrer kostbaren Zeit.



Geistesblitz Junior

Ein Ferkel, ein Frosch, ein Küken und der Geist warten in der Tischmitte. In bewährter Geistesblitz-Manier wird in jeder Runde eine Karte aufgedeckt. Darauf sind nun drei Figuren in unterschiedlichen Farben zusehen. Geschnappt werden soll jede Figur, die sich in ihrer Originalfarbe blicken lässt. Alle, die richtig reagiert haben, bekommen eine Karte. Für Kinder ab 6 Jahren kleidet sich der Geist mitunter in ein dunkles Nachtgewand. Erscheint er so auf einer Karte, dann heisst es: Finger weg von allen Figuren! Geistesblitz Junior lässt Kinder ihre Stärken spüren, sorgt für lebhaftes Konzentration und fördert über schlaue Farbzusammenhang die Kombinationsgabe nicht nur in frühem Alter. Für 2-6 Spieler ab 4 Jahren.



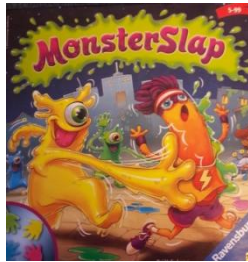
Cool Runnings

Echte Eiswürfel als Spielfiguren machen dieses "coole" Wettlaufspiel zu einem ganz besonderen Erlebnis! Spielt Karten aus, um zuerst die Ziellinie zu erreichen, oder bringt eure Mitspieler mit witzigen Angriffen zum Schmelzen. Eine Prise Salz, ein Wasserbad und heißer Atem sorgen für die richtige Menge Schadenfreude am Tisch. Wer schmilzt, scheidet aus. Nur der coolste Würfel kann das heiße Rennen gewinnen!



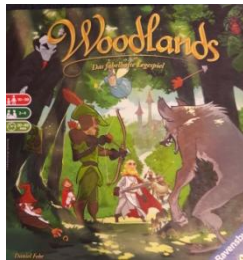
Azul

Azul lädt dich dazu ein, die Wände des königlichen Palastes in Evora mit prunkvollen Fliesen zu verzieren. Die ursprünglich weiss-blauen Keramikfliesen, genannt Azulejos, wurden einst von den Mauren eingeführt. Die Portugiesen vereinnahmten sie ganz für sich, nachdem ihr König Manuel I. bei einem Besuch der Alhambra in Südspanien von der Schönheit der schmuckvollen Fliesen geradezu überwältigt worden war. Sofort wies er seine Bediensteten an, dass die Wände seines eigenen Palastes in Portugal mit ähnlich prachtvollen Fliesen zu verzieren seien. Für 2-4 Spieler. Ab 8 Jahren. Spieldauer: ca. 30-45 Minuten.



Monster slap

Die frechen Glibbermonster sind los! Sie machen sich einen Spass daraus, die citymonster mit ihren klebrigen Glibberhänden abzuklatschen. Wer erwischt die meisten?



Woodlands

Woodlands entführt euch in die wunderbare Welt der Sagen und Legenden. In vier spannenden Geschichten legt ihr eine Landschaft aus Wald und Wegen. Jedes Kapitel stellt euch dabei vor neue knifflige Herausforderungen. Findet König Artus sein Schwert? Entkommt Rotkäppchen dem bösen Wolf? Und kann Mr. Harker der Einladung von Graf Dracula widerstehen? Lenkt das Schicksal eurer Helden in diesem piffigen Legespiel und sichert euch den Sieg, indem ihr schneller und cleverer als eure Mitspieler seid! Spiel-Inhalt: 20 bedruckte Folien, 1 Folienunterlage, 4 Spielertafeln, 52 Wegekarten, 4 Spielfiguren mit Aufstellfüßen, 1 Sanduhr, 24 Schatzkarten, 22 Schlüsselplättchen, 37 bunte Edelsteine. Spieleranzahl: 2-4. Spieldauer: 20-40 Min.



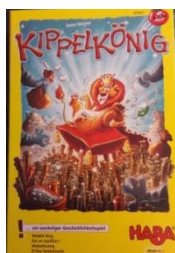
Wo sind Zebra, Löwe & Co?

Die beiden frechen Freunde Zorro Zebra und Luisa Löwe denken sich für ihre Zoo-Freunde viele lustige Spiele aus. Wer mag dabei mitmachen? Ob Memo-, Lauf- und Schau-genau-Spiel ... in dieser Spielesammlung finden alle kleinen Tierliebhaber lustige und abwechslungsreiche Spiele mit einfachen Regeln und kurzer Spieldauer. Eine tierische Spielesammlung für 1 - 3 kleine Zoobesucher ab 2 Jahren.



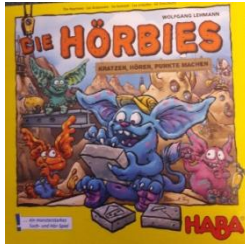
Break Free

In BREAK FREE werden die Spieler zu Top-Agenten in geheimer Mission. Gemeinsam sollen die Spieler ihre Spionagefähigkeiten trainieren. Der Auftrag lautet: Befreit euch so schnell wie möglich von den Handschellen! Dabei werden verschiedene Trainingslevel durchlaufen, von leicht bis schwer. Welcher Agent zeigt besonderes Fingerspitzengefühl und erfüllt seinen Trainingsauftrag als Erster?



Kippelkönig

König Leo döst ab und zu ein, obwohl er eigentlich auf seinen wertvollen Silberschatz aufpassen sollte! Das ist die Gelegenheit, auf die die Spieler gewartet haben: Sie schlüpfen in die Rolle von mutigen Dieben und versuchen, die Silberklumpen mit einem Stäbchen unter dem Spielplan hervorzuholen und darauf abzulegen. Eine ganz schön wackelige Angelegenheit, für die Geschick und eine ruhige Hand nötig sind. Und natürlich darf man sich auch nicht von König Leo dabei erwischen lassen.



Die Hörbies

Hörbie-Bautrup aufgepasst: Die Stadt soll ausgebaut werden! Der Bauleiter zückt das Kratzophon und den Kratzer ... und schon geht es los: Versteckt kratzt er ein Bild und alle anderen Spieler müssen genau zuhören und erraten, was das sein soll. War das ein Hammer oder doch eine Uhr? Immer wenn ein Spieler den richtigen Gegenstand erlauscht hat, kann er seinen Stadtteil um ein Gebäude erweitern. Wer hat viel Vorstellungsvermögen und die besten Lauscher?



Funkelschatz

Die Drachenkinder haben einen ungewöhnlichen Schatz entdeckt: eine Eis-Säule mit eingefrorenen Funkelsteinen. Zusammen mit Papa Drache entfernen die Spieler einen Eis-Ring nach dem anderen und bringen die Eis-Säule zum Schmelzen. So purzeln die Funkelsteine herunter. Wer besitzt am Ende die meisten Funkelsteine? Ein spannendes Sammelspiel.



Twister blindfolded

Bei diesem Twister tappen die Spieler sprichwörtlich im Dunkeln. Wer schafft es mit verbundenen Augen, das Twisterfeld abzutasten und die richtigen Felder zu finden? Ein Spiel ab 8 Jahren.



Rubik's Race

Rubik's Race ist ein temporeiches Spiel für zwei Spieler, um Gehirn und Finger in Schwung zu bringen. Schütteln Sie den Scrambler und gehen Sie Kopf an Kopf mit Ihrem Gegner, um die Fliesen zu verschieben und zu verschieben, damit das 3x3-Zentrum als erstes dem Muster entspricht. Es klingt einfach, aber das Rubik's Race ist ein echtes Spiel aus Geschicklichkeit, Geschwindigkeit und Geschicklichkeit. Fordere deine Freunde und Familie zu einem Rubik's Race heraus!